|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del documento | Versión | Fecha | Autor |
| Estándar de diseño | 0.1 | 28/09/2018 | GFSY |

Para el diseño de la interfaz del sistema se tomarán varios aspectos en cuenta ya que se requiere que sea una interfaz llamativa, innovadora, que tenga botones de fácil acceso a los diferentes formularios de acuerdo a la actividad que se desee realizar, que sea de fácil manejo para el usuario, que muestre el nombre de la aplicación, entre otros.

|  |  |
| --- | --- |
| Herramientas(Componentes) | Características |
| Botón | Los botones serán usados para guardar registros, realizar modificaciones, eliminar registros, realizar consultas, cambios de pantalla, ingresar, entre otros.  El diseño de los botones contará con una imagen (icono) acorde a la acción que realiza. |
| Pantalla | Las pantallas cuentan con el nombre de la aplicación en una esquina de la misma, los colores predominantes serán, azul, blanco y negro, además de emplear un tipo de letra uniforme. |
| Combo Box | Cada vez que sea empleado un combo box se modificara el tipo y tamaño de letra para que se ajuste a la uniformidad del diseño, además de especificar claramente las opciones que contenga. |
| Cuadro de texto | Los cuadros de texto tendrán el tamaño acorde a lo que se escribirá en ellos. |
| Label | El color de letra de todos los label será negro y de un tipo de letra uniforme con la aplicación, también debe de tener un tamaño adecuado para su absoluta comprensión por cualquier usuario. |
| Tablas de Listas | Las tablas de listas contarán con la letra y tamaño adecuados a la pantalla para que sean fácil de entender, además de que serán colocadas hacia el lado derecho de la pantalla. |